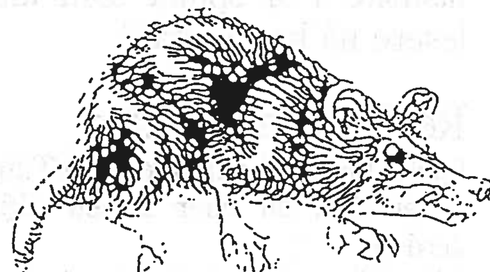
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 115, onsdag 8. desember 1993



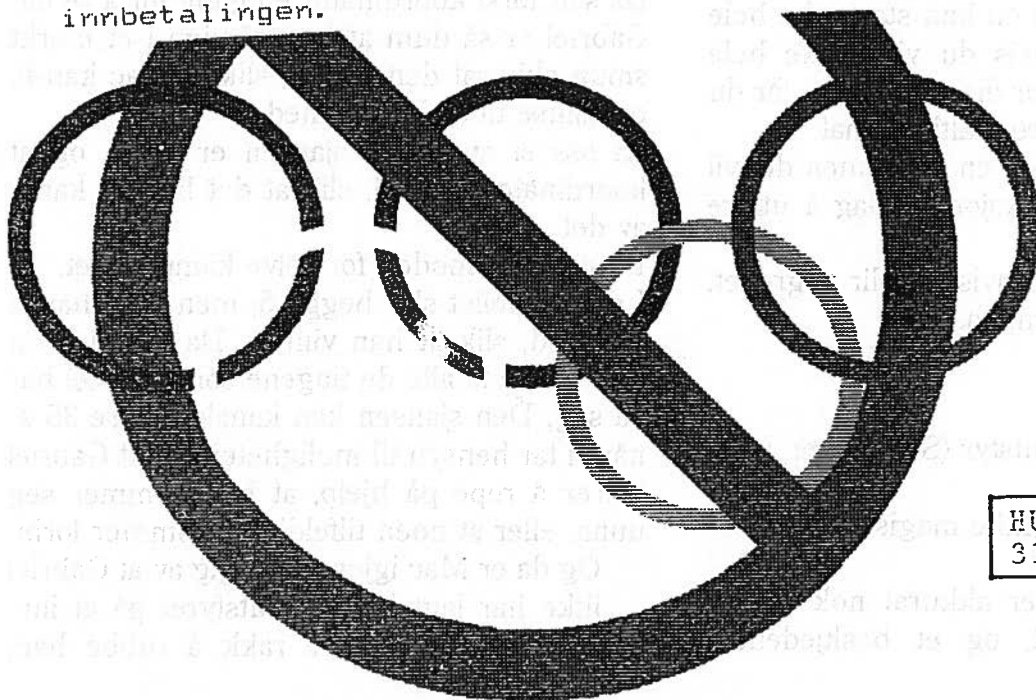
Redaksjonelt

PHOBOS er tilbake med mye nytt: Vi kommer med flere nye tiltak i klubb- og bladsammenheng: Nytt P8P-spill blir lansert, protokoll for klubbmøtene introdusert, OL-cons utvikling rapportert. ("Lansere, introdusere, rapportere" --og ikke minst, tre redaktører er bedre enn inger redaktører...)

Men selvsagt skal vi ikke unnlate å gi vår vanlige kommentar til værforholdene: Vinteren er altså over oss for fullt, selv om det likevel ikke ser ut til å bli noen ny istid - denne gangen. Dere får nøye dere med litt holkeføre, så lenge.

Det stunder mot jul, og siden det ikke kommer noe Phobos før over nyttår, er det kan hende like greit å ønske våre lesere gode høytider med en gang: Altså, gul jod og snytt hår til dere alle!

Dessuten er dette siste sjanse til å oppfordre våre kjære Phobos-lesere om å betale OL-con før 31. desember, da prisen går opp fra 100 til 150 kr. OL-con-billetten kunne jo for eksempel være en grei julegave. Men for å sikre oss at vi kommer opp i det nødvendige minsteantallet på 30, vil vi også kreve inn pengene på de kommende møtene. Dette selvsagt mest av hensyn til medlemmenes egen økonomi; de sparer jo hele kr. 4,50 ved å slippe postgiro-innbetalingen.



HUSK OL-CON INNEN 31. DESEMBER!!!

Fantasy PBP

Fantasy PBP er navnet på det nye, fantastiske PBP-spillet som alle Phobos-lesere nå kan delta i!

Reglene er enkle:

Spillet foregår i den lille byen Tingelstatt, som hører til i en eller annen ukjent fantasy-verden.
Din spillperson har nettopp kommet til byen, og han kjenner ikke noen der fra før.
Fantasy PBP opererer ikke med klasser. Du kan selv velge om du vil oppføre deg som en tyv, en kriger, eller en magiker - eller som en handelsmann, en pilegrim, eller hva du nå foretrekker å gi deg ut for å være. Spillsystemet er også uavhengig av rase, så det er fritt frem til å finne på noe selv.

Trekk:

Hvert trekk varer i 14 dager, selv om det fra tid til annen kan vare lengre mellom hver gang Phobos kommer ut.

Aksjoner:

For hvert trekk har du 28 aksjoner, to aksjoner pr. dag. Du må riktignok bruke en aksjon pr. dag på å skaffe mat, ordne overnatting, og andre mundane gjøremål som kunne vært løst med penger. Det koster deg 200 Peng pr. dag å slippe unna disse mundane gjøremål, så du kan starte det hele med 28 aksjoner - hvis du vil bruke hele formuen på det, da. For disse pengene får du et rom på et inn, og tre måltider mat.
Du kan muligens få deg en jobb, men det vil gjerne koste deg en aksjon pr dag å utføre jobben.
Du vil miste en aksjon hvis du blir angrepet, selv om du vinner kampen.

Utstyr:

Ordinært Adventurer-utstyr (Sekk, klær, 50 m tau, bedroll, niste ...)
Ett våpen etter valg. (Ikke magisk.)
Skjold. (Ikke magisk.)
2800 Peng. (Hvilket er akkurat nok til å betale for rom, mat, og et beskjedent alkoholforbruk på et lokalt inn i to uker. Interesserte vil merke seg at veksleforholdet er ca. 1 norsk 1993-krone til en peng.)

Magisk utstyr:

Du kan velge en av de følgende:
- Et magisk sverd (som gir +1 i kamp)
- En spellbok (Med 3 spells: Angrip, Beskytt, og Sjarmer. Det koster en aksjon å bruke et spell. Det er ikke plass til flere spells i spellboken.)
- En magisk ring, som beskytter deg hvis du blir angrepet. (+2)

Eller du kan finne på noe selv, hvis du får det godkjent av koordinator.

Kampregler:

Dersom det kommer til stridigheter, kaster koordinator en 10-siders terning for hver deltager i striden. Den som får høyest justert resultat, har vunnet striden. NB: Det er ikke dermed sagt at motstanderen er død.

Eksempel på kamp:

En spiller (Mac) erklærer at han vil drepe en annen spiller (Gabriel) i et smug, og ta alle tingene fra motspilleren.
Mac skriver da:
1 Aksjon: Slå ned Gabriel i et mørkt smug, og ta fra ham alle tingene han har.
Da slår først koordinator en gang for å se om Gabriel er så dum at han går inn i et mørkt smug akkurat den dagen, slik at Mac kan få en sjanse til å slå ham ned.
La oss si at denne sjansen er 70 %, og at koordinator slår 56, slik at det blir en kamp av det.
Da er tiden moden for selve kamp-kastet.
I dette tilfellet slår begge 5, men Mac har et +1-sverd, slik at han vinner. Da får Mac en sjanse til å ta alle de tingene som Gabriel bar på seg. Den sjansen kan kanskje være 35 %, når vi tar hensyn til muligheten for at Gabriel klarer å rope på hjelp, at han kommer seg unna, eller at noen tilfeldigvis kommer forbi.
Og da er Mac igjen avhengig av at Gabriel ikke har lagt igjen alt utstyret på et inn, eller at noen andre rakk å robbe ham

først. Hvis du ikke har sagt noe allerede, så antar jeg at du har alt utstyret med deg.

Hvordan leverer du trekk?

Du skriver trekkene på et ark papir, og leverer dem til Koordinator (Herman Ellingsen) i god tid før Phobos kommer ut. Siden Phobos kommer ut hver 2. og 4. onsdag i måneden (unntatt i desember, da bladet bare kommer ut den 2. onsdagen), så er det en god ide å levere trekk den 1. og 3. onsdagen i hver måned.

Siden Fantasy PBP spilles med åpne trekk, slik at alle får vite hva du har gjort, så er det ikke nødvendig å lage koder for trekkene. Det er tilstrekkelig å skrive ned hva du ønsker å gjøre de neste 14 dagene, så tar koordinator seg av resten. Han lover også å tolke det i beste mening hvis du har gjort en feil.

Målet i spillet er makt.

Det gjelder å skaffe seg så mye makt som mulig. Hvis du klarer å sikre deg verdensherredømme, så vil du også ha vunnet. Eventuelt vil den som har mest makt i det spillet slutter, bli erklært vinner.

I hvert Phobos vil du kunne se hvilken plassering din spiller har i systemet, og hvor godt du har gjort det siden sist.



OL-con

Tidenes lengste spillkongress!

11. - 25. februar 1994

Bjølsen, Oslo

6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong

Herman Ellingsen



Del 20.

- Har du en tannpirker? HansO våkner av at toget satte seg i bevegelse, han glipper med øynene, og ser spørrende på Kim. Det går bra med en fyrstikk, også.

- Æh, altså, nei, det vil si, jeg har ingen tannpirker. Kim er litt overrasket, og skal til å forklare situasjonen da det går opp for ham at passkontrollørene har forsvunnet. (Passkontrollører har en tendens til å synke i jorda. Det må være noe de har lært på ett eller annet kurs...)

- Jeg har bare denne. Sten Hugo rekker HansO en tannpirkeren han har tygd på en stund. Den er brukt.

- Det gjør ikke noe, erklærer HansO, griper tannpirkeren, og gir seg til å pirke seg i ørene. Etter at han har fått ut det meste av osten, snur han seg spørrende mot Kim. Sånn. Nå, hva er det som foregår?

- Foregår? Hva? Kim virker litt forvirret. Det er da ikke noe som forgår, er det vel?

- Det var noen passkontrollører her. Sol griper inn, og prøver å forklare. De drev og stilte spørsmål om noen barn.

- Hvilke barn? HansO ser forskrekket ut. Ikke de barna? Blir vi aldri ferdig med dem? Sol bare nikker.

- Vel, men hva om vi går i kafévognen, og får oss litt frokost?

- Kafévognen? Sten Hugo ser spørrende på HansO. Hvilken kafévogn?

- Husker du ikke? Det var jo der vi traff på disse barna i første omgang. Plutselig tar HansO seg til pannen. Nei, selvfølgelig, det var jo det som var problemet, jo. Den står vel fremdeles i Gøteborg.

- Dessuten har vi spist frokost allerede, forklarer Erik. Vi gikk opp i båten. Vi prøvde til og med å vekke deg.

- Hvilken båt? Det var jo i to-tiden i natt vi reiste med båt.

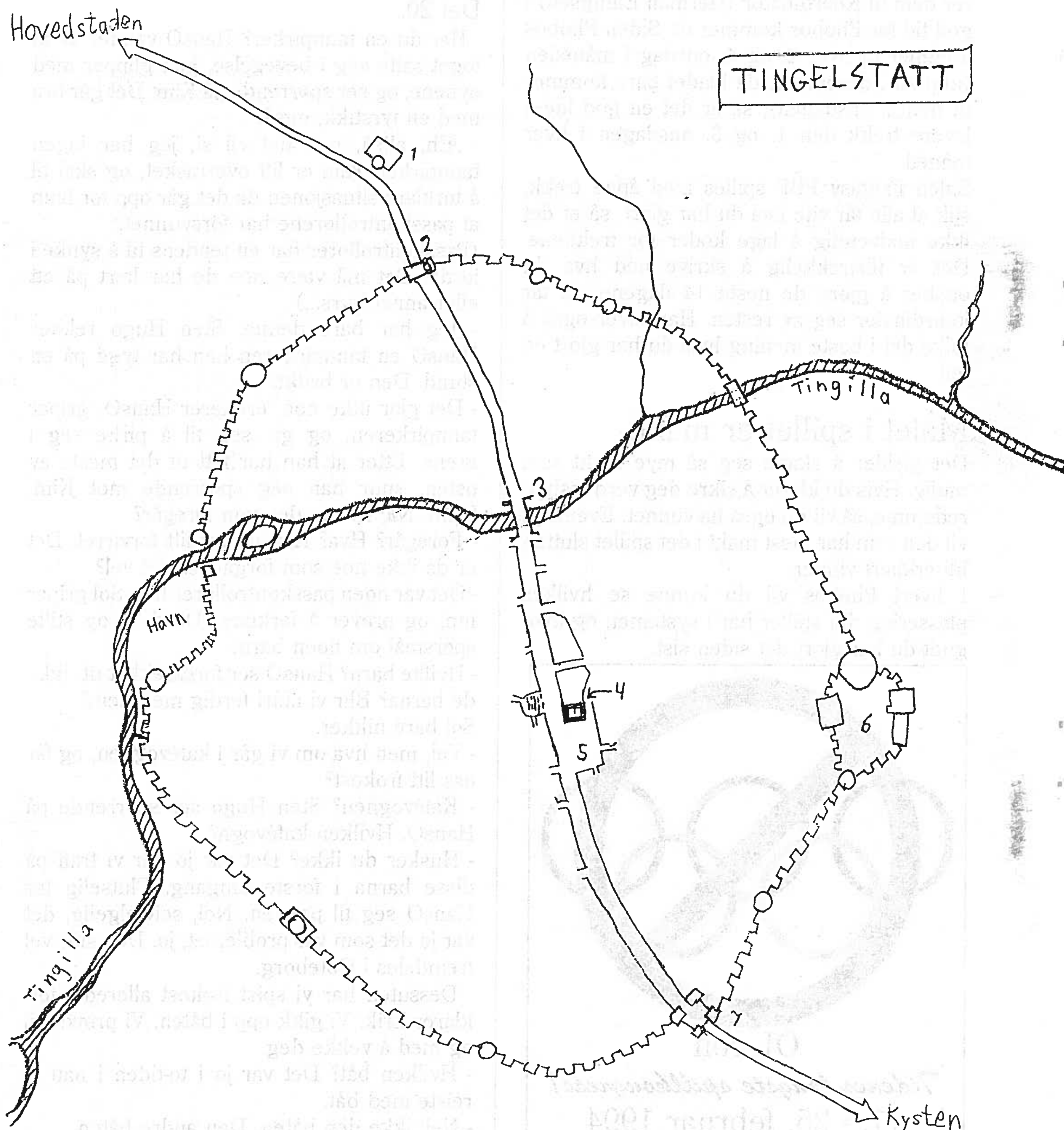
- Nei, ikke den båten. Den andre båten.

HansO reiser seg, og går. Han har fått øye på noen som kjøper et frokostbrett av sovevognsbetjenten, og vil prøve det samme.

Fortsettes i neste nummer.

PHOBOS Fantasy PBP:

KARTET



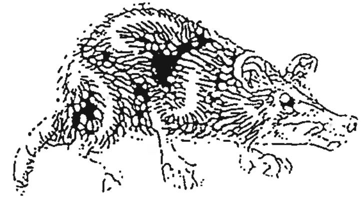
1: Veifarendes Tempel
2: Nordre Byport
3: Tingil bro
4: Vertshuset "Krigsguden"
5: Torget
6: Borgen
7: Søndre Byport

EX CATHEDRA

Det begynner nå å bli temmelig åpenbart at vår kjære forening er i ferd med å få et betydelig utviklingspotensiale: Regner vi med samtlige av de som har sagt at de "helt sikkert" skal betale medlemskontingenten i løpet av desember, kommer vi opp i et antall på bortimot åtti stykker. Og de siste gangene har samlede innkomster av inngangspenger vært på opp mot 200 kr., noe som er godt & vel over de kr. 160,- vi p.t. må betale for å få oppholde oss i Felleshuset. Samtidig er det meningen å bygge ut PR-apparat, programopplegg etc. for å skape et stadig bedre miljø for alle med interesse for vår type spill.

Planer for både en landsomfattende simuleringsspill-organisasjon (noe mer representativ enn NRF) og en Oslo-dekkende "storklubb" er kommet et stykke på vei -- men vi har stadig bruk for å høre fra folk som kunne tenke seg å bidra til dette arbeidet. Om du kjenner til en eller annen lokal klubb, eller har noe du ønsker å foreslå, eller bare kan tenke deg å bidra med praktisk arbeid, så er du uansett hjertelig velkommen. Ta kontakt med et styremedlem, f. eks. Johannes H. Berg eller Herman Ellingsen.

Ares bør ha en solid fremtid foran seg, og vi er ikke minst interessert i å vite hva medlemmene kan tenke seg å prioritere. Vi er nå begynt å føre en protokoll fra hvert møte, der det bl.a. skal stå en oversikt over hvilke spill som blir prøvd, resultater etc. Ingen er forpliktet til å skrive resultatene sine her, men om det blir gjort i tilstrekkelig grad, vil det kunne danne utgangspunkt for spillstatistikk og resultatservice i PHOBOS. Ellers skal



protokollen romme alt fra opplysninger om fremmøtet til registrering av vasking, fra turneringslister til navn & adresselister over nye interesserte.

Møteansvarlige skal føre lister -- dette vervet skal i det hele tatt vektlegges mer enn før. For de av dere som ikke er oppmerksomme på det, er møteansvarlige den i styret som har til oppdrag å ta seg av kveldens møte, m.h.t. åpning & lukking, vask & rydd, mottak av nye interesserte, innkrevning av inngangspenger etc. Vi kommer med jevne mellomrom til å trykke både en vaskeliste og en liste over møteansvarlige i PHOBOS. Så følg med, følg med; vårt kjære medlemsblad vil i enda større grad enn før bli til nytte for medlemmene i tiden som kommer!

- Johannes H. Berg

VASKELISTE NOVEMBER/DESEMBER

3/11: Inge Kjøl
10/11: Thomas Refsdal
17/11: Sten Hugo Hiller
24/11: Niels Wisth
1/12: Knut Erik Borgen
8/12: Andreas Ørlyng
15/12: Johannes Brodwall
22/12: Stig S. Mathiesen

MØTEANSVARLIGE DESEMBER

1/12: HansO Martinsen
8/12: Kim Strandebø
15/12: Johannes H. Berg